# Participant Number: 1

# Condition Order: 1

1 = Discrete, Continuous

2= Continuous, Discrete

# Hand

Left hand

# Condition 1: Discrete

Siger WHAT når han ikke kan nogen fisk.

Er i tvivl om han gør det rigtigt, eller om spillet er lavet så han nogle gange ikke fanger fisk.

Begejstret når han fanger fisk.

Prøver at fange en fisk for meget i start området. Misser den

Kan lide regn området.

Troede han lavede en fejl ved første ål, men fik den alligevel. Prøvede nok flere gange.

Mener spillet lyver da han ikke får fisken.

Tager sig tid til at svare på frustrations questionnaire. Synes det er svært at kende forskel på de to questionnaires. Svært at angive frustration siden starten af spillet. Nemmere at angive det ved nuværende quest, altså en kortere periode.

Kan lide catfish

Føler ikke at han havde kontrol over at få fisken op af vandet, da spillet selv hiver fisken op efter bølgerne. Altså, spillet gør det for ham, derfor har han ikke kontrol over det.

# Condition 2: Continuous

Får nu at vide at han skal fortsætte med at trykke key sequence mens han er i båden.

Føler at han er blevet bedre til at indtaste sekvensen.

4/5 rigtige i første quest.

Overrasket over han misser ålen. Spillet tvang ham her til at misse den.

Chit chat mens han spiller.

Overrasket over at han på et tidspunkt fanger en fisk.

Overrasket over at han ikke fanger en katfisk

Misser fisk 2 gange i træk, siger spillet er rigged.

Misser tredje fisk i streg.

# Interview

Følte sig mindre presset ved den lange bølge, da han følte han skulle være mindre præcis end han skulle i den lille bølge.

Følte sig desorienteret pga. vandet.

Synes skibet var lidt frustrerende at styre, da man skal vente på at den når hen til et punkt før man kan styre den.

Frustrerende at han ikke helt kunne lure hvordan man skulle steady båden, i begge conditions.

Meget sikker på at han trykkede rigtigt i den første. Følte det var lige meget hvad han trykkede i anden condition, da den blev rettet op alligevel.

Blev mindre frustreret over tid, fordi han tror han at blev bedre til at lure hvordan det blev spillet

Svært ved at svare på frustrations niveuer. Gik mere op for ham at han ikke havde kontrol, og blev mere bekræftet i det over tid, hvilket gjorde hans frustration steg over tid.